Здравствуйте! Меня зовут Захаров Данила и я представляю свой проект “Пандемия”.

Цель: Создать программу с помощью которой пользователь сможет весело провести время с навыком ‘Пандемия’.

**Задачи:**

**1) Реализовать диалог между пользователем и помощником**

**2) Использование БД и ORM**

**4) Вывод результата**

Для легкого понимания все главные правила подразделили на 3 группы. Ход игрока, Профессии, Конец игры. На следующем слайде представлены добор карт и обнаружение болезней. Мы можем увидеть при каких событиях игра прекращается. В правилах можно узнать способности каждой профессии. При нажатии на одну из них выводятся способности. При запуске программы начинает работу навык он самостоятельно начинает диалог: **Привет! Добро пожаловать в навык 'Пандемия'. Как будешь готов скажи: 'Я готов!' и мы начнём игру. Если ты не знаком с правилами игры, то скажи 'Правила'.** Далее отвечает пользователь. Следующее что делает навык, спрашивает сколько будет игроков и просит назвать их имена. Существует выбор уровня сложности. Далее каждому игроку присваивается случайным образом его способность или профессия. Например Ученый или Диспечер.

Начинается ход игрока. У него есть выбор между действием и просмотром своей колоды городов. Цель игроков изобрести лекарство, чтобы это сделать нужно определенное количество городов одной группы. Если игрок доберет карты, то они прибавятся к его колоде игроков. Неудача – ход переходит к следующему игроку. Если всё-таки вам повезло, то вас об этом предупредят и скажут, что появился шанс изобрести лекарство.

На следующем слайде можно увидеть таблицу базы данных.

В заключение хочется сказать, что поставленные цели были выполнены и задачи реализованы.В дальнейшем развитии проекта будут исправлять различные недочеты, добавление карты, распространение болезней